

ARTICOLO	1A151	POLTRONA
-----------------	--------------	-----------------

Poltrona con eleganti nuance e decoro geometrico. Accogliente e resistente grazie a gambe in metallo e struttura in legno. Perfetta da abbinare al pouf coordinato d'ispirazione Fashion per un living dallo stile esclusivo e ricercato. Top Care® by L'Oca Nera protezione sicura antimacchia per tappeti, tessuti e pelle, aggiungila al tuo acquisto e per maggiori informazioni <a

tessuto poliestere - struttura legno - gambe metallo

Per una corretta manutenzione si consiglia l'utilizzo dell'aspirapolvere o di un rotolo levapeli. Le macchie leggere si possono rimuovere con un panno imbevuto di acqua o di una soluzione poco concentrata di acqua e sapone.

Rivestimento non sfoderabile. Per uso interno.

MADE IN P.R.C. - L'articolo è sicuro solo se assemblato correttamente seguendo il manuale di istruzioni e rispettandone la destinazione d'uso. Assicurarsi che tutti i componenti siano correttamente assemblati prima dell'utilizzo.

Controllare periodicamente che siano ben stretti e se necessario serrarli nuovamente. Carico Max 110 kg

Made in Cina

ITEM	1A151	ARMCHAIR
-------------	--------------	-----------------

Armchair with elegant nuances and geometric pattern. Comfortable and resistant thanks to its metal legs and wooden structure. Perfect to be combined with Fashion matching pouf for an exclusive, refined interior.

polyester fabric - wooden structure - metal legs

For proper maintenance, we recommend using a vacuum cleaner or lint roller. Light stains can be removed with a cloth soaked in water or in a mild soap and water solution. Non-removable cover. For indoor use only.

MADE IN P.R.C - The product is safe only if correctly assembled according to the instructions manual and used for its intended purpose. Ensure that all components are correctly assembled before use. Periodically check that they are tight and retighten them if necessary. Maximum load capacity 110 kg.

Made in Cina



AX1



BX1



CX1



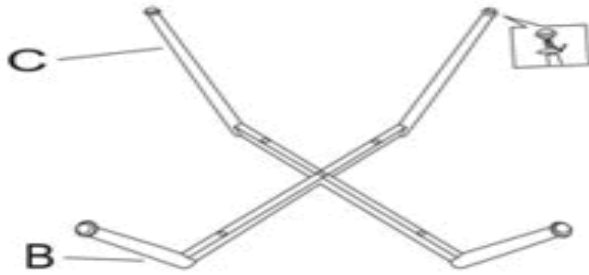
DX4



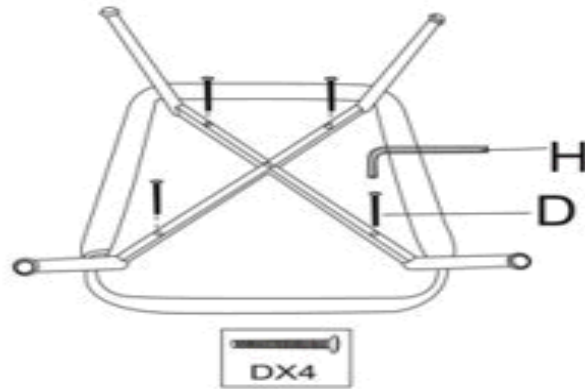
EX1



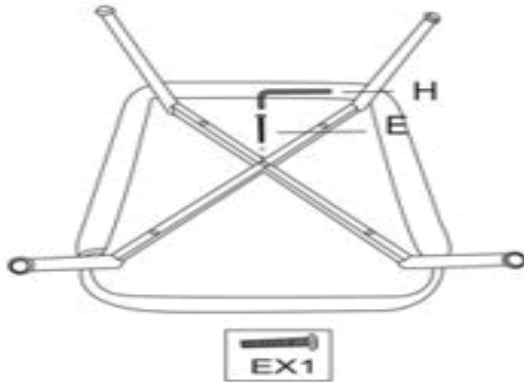
HX1



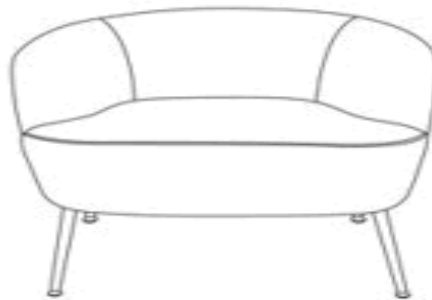
1



2



3



4